

załącznik nr 15

RADA MIEJSKA w WĄCHOCKU  
ul. Wielkowiejska 1  
27-215 Wąchock

**Uchwała Nr III/12/2014  
Rady Miejskiej w Wąchocku  
z dnia 31.12.2014r.**

**w sprawie ustalenia wynagrodzenia Burmistrza Miasta i Gminy Wąchock.**

Na podstawie art. 18 ust.2 pkt. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (tj. Dz. U. z 2013r. poz. 594, z późn. zm.) oraz Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 18.03.2009r. w sprawie wynagradzania pracowników samorządowych (tj. Dz. U. z 2013r. poz. 1050 ze zm.) Rada Miejska w Wąchocku uchwala, co następuje:

**§1**

Ustala się z dniem 1.12.2014r. miesięczne wynagrodzenie dla Burmistrza Miasta i Gminy Wąchock Pana Jarosława Sameli w następującej wysokości:

- |                                     |           |
|-------------------------------------|-----------|
| 1. wynagrodzenie zasadnicze         | 5 800 PLN |
| 2. dodatek funkcyjny                | 1 850 PLN |
| 3. dodatek specjalny 22%            | 1 683 PLN |
| 4. dodatek za wieloletnią pracę 20% | 1 160 PLN |

**§2**

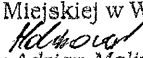
Traci moc Uchwała Nr III/9/2010 Rady Miejskiej w Wąchocku z dnia 15 grudnia 2010r. w sprawie ustalenia wynagrodzenia Burmistrza Miasta i Gminy Wąchock

**§3**

Wykonanie uchwały powierza się Przewodniczącemu Rady Miejskiej w Wąchocku.

**§4**

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

PRZEWODNICZĄCY  
Rady Miejskiej w Wąchocku  
  
mgr Adrian Maltowski

### Uzasadnienie

Zasady wynagrodzenia pracowników samorządowych określa załącznik nr 3 I Tabela do rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 18.03.2009r. w sprawie wynagradzania pracowników samorządowych (Dz. U. z 2013r. poz. 1050 ze zm.)

Proponowane wynagrodzenie dla Burmistrza wynika z faktu jego dotychczasowych osiągnięć w zarządzaniu Gminą jak również zaangażowaniem i skutecznością działań na rzecz pozyskiwania i wydatkowania środków zewnętrznych i pochodzących z funduszy Unii Europejskiej dla rozwoju Gminy.

Podjęcie uchwały jest zasadne.

PRZEWODNICZĄCY  
Rady Miejskiej w Wachocku  
*Adrian Malinowski*  
mgr Adrian Malinowski